Department of Education & District Panchayat
U.T. of Lakshadweep

A Manual on

The U.T level School

Sasthrolsavam & Work Experience Mela

<u>**ഉള്ളടക്കം**</u>

മുഖവുര	4
പൊതുനിർദ്ദേശം	5
കാറ്റഗറിവൈസ് മത്സരങ്ങൾ	9
കമ്മറ്റികൾ	13
ശാസ്ത്രമേള	16
ഗണിതശാസ്ത്രമേള	20
സാമൂഹ്യശാസ്ത്രമേള	25
{]hr¯n]cnN-btaf	27
സത്യപ്രസ്താവന	33
അപ്പീൽ അപേക്ഷാഫോം	34
എൻട്രിഫോം	36

<u>മുഖവുര</u>

കുട്ടികളുടെ സർവതോമുഖമായ വികാസം ലക്ഷ്യമാക്കുന്ന നമ്മുടെ വിദ്യാഭ്യാസ രീതിയിൽ ശാസ്ത്രോത്സവത്തിന് പരമപ്രധാനമായ സ്ഥാനമുണ്ട്. പാഠ്യപ്രവർത്തനങ്ങളും പാഠ്യാനുബന്ധപ്രവർത്തനങ്ങളും അറിവുനിർമ്മാണ പ്രക്രിയയെ ത്വരിതപ്പെടുത്തുമാറ് ക്രമീകരിച്ചു നടപ്പാക്കാനാണ് ദേശീയ പാഠ്യപദ്ധതി ലക്ഷ്യമിടുന്നത്. ലക്ഷദ്വീപിലെ പ്രൈമറിതലം മുതൽ ഹയർ സെക്കന്ററി തലം വരെയുള്ള സ്കൂൾ വിദ്യാഭ്യാസ നിലവാരത്തിൽ അഭിലഷണീയമായ മാറ്റം വരുത്തുന്നതിന് ശാസ്ത്രോത്സവത്തിന് സാധിക്കും.

എല്ലാ ദ്വീപുകളിലും മുൻവർഷങ്ങളിൽ നടത്തിവന്ന സ്കൂൾ വാർഷിക ശാസ്ത്ര പ്രദർശനം പാഠ്യാനുബന്ധപ്രവർത്തനങ്ങളുടെ മികവ് വെളിവാക്കിയിരുന്നു. എന്നാൽ അത് കൂടുതൽ മെച്ചപ്പെടുത്താനാണ് 2013 മുതൽ ഒരു പൊതു നിയമാവലിക്കനുസൃതമായി യൂ.ടി. തലത്തിൽ ലക്ഷദ്വീപ് സ്കൂൾ ശാസ്ത്രോത്സവത്തിന് രൂപം നൽകിയത്.

ഈ അദ്ധ്യയനവർഷം മുതൽ ശാസ്ത്രമേളകളോടൊപ്പം പ്രവൃത്തിപരിചയമേളയും നടത്തുകയാണ്. ലക്ഷദ്വീപിലെ കുട്ടികളുടെ കലാകായിക സാമർത്ഥ്യം തെളിയിക്കാൻ നിശ്ചിത നിയമാവലിക്കനുസരിച്ച് സംഘടിപ്പിക്കുന്ന സ്കൂൾ കലോത്സവത്തിനും സ്കൂൾ കായികമേളക്കും കഴിയുന്നുണ്ട്. അതുപോലെ അവരുടെ ധിഷണാവൈദഗ്ധ്യത്തിന്റെ മാററുരയ്ക്കുന്ന സ്കൂൾ ശാസ്ത്ര- ഗണിതശാസ്ത്ര- സാമൂഹ്യശാസ്ത്ര- പ്രവൃത്തിപരിചയമേളകൾ വസ്തുനിഷ്ഠമായി വിലയിരുത്തപ്പെടണമെന്ന ലക്ഷ്യത്തോടെയാണ് ഈ മാനുവൽ തയ്യാറാക്കിയിരിക്കുന്നത്. ശാസ്ത്രീയ അഭിരുചിയും പ്രവർത്തനമികവും അന്വേഷണത്വരയുമുള്ള സമർത്ഥരായ വിദ്യാർത്ഥികളെ കണ്ടെത്തി പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കാനും ഈ മേളയുടെ സംഘാടനം കുറ്റമറ്റതാക്കാനും വിധിനിർണയം വസ്തുനിഷ്ഠമാക്കാനും ഈ മാനുവൽ സഹായകമാകുമെന്ന് പ്രതീക്ഷിക്കുന്നു.

ഈ സംരംഭത്തിന് വിവിധ വ്യക്തികളിൽ നിന്നും സംഘടനകളിൽ നിന്നും വിദ്യാഭ്യാസവകുപ്പിനു ലഭിച്ച വിലയേറിയ നിർദ്ദേശങ്ങൾക്കും സഹകരണത്തിനും ഹൃദയ പൂർവ്വം നന്ദി രേഖപ്പെടുത്തുന്നു.

എ. ഹംസ
ഡയറക്ടർ
ലക്ഷദ്വീപ് വിദ്യാഭ്യാസ വകുപ്പ്

കവരത്തി
22/8/2014

പൊതുനിർദ്ദേശം

1. ലോവർ പ്രൈമറി, അപ്പർ പ്രൈമറി, സെക്കന്ററി, സീനിയർ സെക്കന്ററി വിഭാഗങ്ങളിൽ **ശാസ്ത്രം, ഗണിതശാസ്ത്രം, സാമൂഹ്യശാസ്ത്രം, പ്രവൃത്തിപരിചയം എന്നീ വിഭാഗങ്ങളിൽ നടത്തപ്പെടുന്ന സ്കൂൾ തല- ദ്വീപ് തല- യു. ടി. തല- മത്സരങ്ങളിൽ ഒരു കുട്ടിക്ക് ഓരോ വിഭാഗത്തിലും ഒരു മത്സര ഇനത്തിൽ മാത്രമേ പങ്കെടുക്കുവാൻ അനുവാദമുള്ളു.**

2.സ്കൂൾതല മത്സരത്തിലെ ഓരോ ഇനങ്ങളിലും ഒന്നാം സ്ഥാനം കരസ്ഥമാക്കിയ വിദ്യാത്ഥികൾക്ക് ദ്വീപ് തല മത്സരത്തിലും; ദ്വീപ് തല മത്സരത്തിലെ ഒന്നാം സ്ഥാനം കരസ്ഥമാക്കിയ വിദ്യാത്ഥികൾക്ക് യു. ടി. തലമത്സരത്തിലും പങ്കെടുക്കാം. അപ്പർ പൈമറി, സെക്കന്ററി, സീനിയർ സെക്കന്ററി വിഭാഗങ്ങൾക്കുമാത്രമാണ് യു.ടി. തലത്തിൽ മത്സരങ്ങൾ നടത്തുന്നത്.

3. ഓരോ മേളയിലും ചാമ്പ്യൻഷിപ്പ് കണക്കാക്കുന്നത് അതാത് മേളയിൽ നേടിയ ഗ്രേഡ് പോയിൻറിൻെറ അടിസ്ഥാനത്തിലായിരിക്കും. ഓവറോൾ ചാമ്പ്യൻഷിപ്പ് പരിഗണിക്കുമ്പോൾ മേളയിലെ 4 മത്സര ഇനങ്ങളും കണക്കിലെടുക്കുന്നതാണ്.

4. മത്സരത്തിൽ പങ്കെടുക്കുന്ന കുട്ടികളുടെ പേര് ഇംഗ്ലീഷ് വലിയ അക്ഷരത്തിൽ അഡ്മിഷൻ രജിസ്റ്ററിൽ ഉള്ളതുപോലെ എഴുതുക. ഇക്കാര്യം സ്കൂൾ പ്രിൻസിപ്പൽ ഉറപ്പുവരുത്തേണ്ടതാണ്.

5. മത്സരഫലങ്ങളെക്കുറിച്ചുള്ള അപ്പീലുകൾ സ്വീകരിക്കുന്നത് അപ്പീൽ കമ്മിറ്റി ചെയർമാനാണ്. മത്സരഫലം പ്രസിദ്ധീകരിച്ച് കഴിഞ്ഞാൽ ഒരു മണിക്കൂറിനകം നിശ്ചിത ഫീസ് (500 രൂപ) സഹിതം നിർദ്ദിഷ്ട ഫാറത്തിൽ ടീം മാനേജർ മുഖേന ആയിരിക്കണം പരാതികൾ അപ്പീൽ കമ്മിറ്റിക്ക് സമർപ്പിക്കേണ്ടത്. ഈ നിബന്ധനങ്ങൾക്ക് വിധേയമല്ലാത്ത പരാതികൾ അപ്പീൽ കമ്മിറ്റി പരിഗണിക്കുന്നല്ല. അപ്പീൽ കമ്മിറ്റിയുടെ തീരുമാനം അന്തിമമായിരിക്കും.

അധ്യായം – 1

ലക്ഷദ്വീപ് വിദ്യാഭ്യാസ വകുപ്പിൻെറ കീഴിൽ വരുന്ന ഗവൺമെൻറ് സ്കൂളുകളിലെ ലോവർ പ്രൈമറി, അപ്പർ പ്രൈമറി, സെക്കന്ററി, സീനിയർ സെക്കന്ററി ക്ലാസുകളിലെ കുട്ടികളുടെ മേള "യൂ. റ്റീ ലെവൽ സ്കൂൾ ശാസ്ത്രോത്സവം & വർക്ക് എക്സ്പീയൻസ് മേള" എന്ന പേരിൽ അറിയപ്പെടുന്നതാണ്.

ലക്ഷ്യങ്ങൾ

* വിദ്യാർത്ഥികളുടെ വൈജ്ഞാനികവും, ശാസ്ത്ര, ഗണിതശാസ്ത്ര, സാമൂഹ്യശാസ്ത്ര, ഗവേഷണ താത്പര്യവും, പ്രവർത്തനമികവും പഠനത്തിലൂടെ ആർജ്ജിച്ച അറിവുകളും തനിക്കും, താനുൾക്കൊള്ളുന്ന സമൂഹത്തിനും ഉതകുന്ന രീതിയിൽ വളർത്തിയെടുക്കുക.

* ശാസ്ത്ര–സാങ്കേതിക, ഗണിതശാസ്ത്ര, സാമൂഹ്യശാസ്ത്ര പ്രവൃത്തിപരിചയ പരിജ്ഞാനം നിത്യജീവിതത്തിൽ പ്രായോഗികമാക്കുന്നതിന് പരിശീലനം നൽകുക.

* വിജ്ഞാന വർദ്ധനവിനൊപ്പം അന്വേഷണത്വരയും, ഗവേഷണ ബുദ്ധിയും വളർത്തിയെടുക്കുക.

കുട്ടികളുടെ നൈസർഗ്ഗികമായ കഴിവുകളെ കണ്ടെത്തി പരിപോഷിപ്പിക്കുക. മനുഷ്യനും അവൻെറ ചുറ്റുപാടുകളും തമ്മിലുള്ള ബന്ധത്തെക്കുറിച്ച് അറിവുനേടുകയും ഈ അറിവ് നേടാനുള്ള ശാസ്ത്രരീതിയെക്കുറിച്ച് മനസ്സിലാക്കുകയും ചെയ്യുക.

* മൺമറഞ്ഞ ചരിത്രാനുഭവങ്ങളുടെ പശ്ചാത്തലത്തിൽ ആനുകാലിക സംഭവങ്ങളെ അപഗ്രഥിച്ചറിയുകയും അവ ഭാവി തലമുറയ്ക്ക് ഉപയുക്തമാക്കുകയും ചെയ്യുക.

* ഭാവിയിൽ തനതായ ശാസ്ത്ര സാങ്കേതിക നേട്ടങ്ങൾ, ഗണിതശാസ്ത്ര, സാമൂഹ്യശാസ്ത്ര വൈദഗ്ധ്യം എന്നിവ കൈവരിക്കുന്നതിന് പ്രാപ്തരാക്കുക.

* കുട്ടികളിൽ അന്തർലീനമായിക്കിടക്കുന്ന കരകൗശല സാമർത്ഥ്യത്തെ കണ്ടെത്തി പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുക.

മൂല്യനിർണയമാർഗരേഖ

മത്സരത്തിൽ 50 ശതമാനത്തിൽ താഴെ മാർക്ക് ലഭിക്കുന്ന ഇനങ്ങളെ ഗ്രേഡ് ചെയ്യുന്നതല്ല. 50 ശതമാനമോ അതിലധികമോ മാർക്ക് ലഭിക്കുന്ന ഇനങ്ങളെ എ, ബി, സി എന്നീ ഗ്രേഡുകളായി തിരിക്കുന്നതാണ്. ഓരോ ഗ്രേഡിനും താഴെ കാണുന്നവിധം പോയിൻറ് ലഭിക്കും.

ഗ്രേഡ്	മാർക്ക് ശതമാനം	ലഭിക്കുന്ന പോയിൻറ്
എ	70% മോ അതിലധികമോ മാർക്ക്	5
ബി	60% മുതൽ 69% വരെ മാർക്ക്	3
സി	50% മുതൽ 59 % വരെ മാർക്ക്	1

സ്കൂൾ തലം മുതൽ യു. ടി. തലം വരെയുള്ള എല്ലാ വിഭാഗങ്ങളിലെയും വിവിധ ഇനങ്ങൾക്ക് ഇത് ബാധകമായിരിക്കും.

അധ്യായം –2

നടത്തിപ്പ്

എല്ലാ വിദ്യാലയങ്ങളിലേയും ഒന്ന് മുതൽ അഞ്ച് (1 – 5) വരെയുള്ള പ്രൈമറി ക്ലാസുകളിൽ പഠിക്കുന്ന കുട്ടികൾക്ക് ലോവർ പ്രൈമറി വിഭാഗത്തിലും, ആറ് മുതൽ എട്ട് വരെയുള്ളവർക്ക് അപ്പർ പ്രൈമറി വിഭാഗത്തിലും, ഒൻപത് മുതൽ പത്ത് വരെയു ള്ളവർക്ക് സെക്കന്ററി വിഭാഗത്തിലും പതിനൊന്ന്, പന്ത്രണ്ട് ക്ലാസ്കളിലെ കുട്ടികൾക്ക് സീനിയർ സെക്കന്ററി വിഭാഗത്തിലും സംഘടിപ്പിക്കുന്ന മത്സരങ്ങളിൽ പങ്കെടുക്കാവുന്നതാണ്.

സ്കുൾതലത്തിൽ നടത്തുന്ന മത്സരം പരമാവധി രണ്ടു ദിവസവും ദ്വീപ് തലത്തിൽ മൂന്ന് ദിവസവും യു. ടി,. തലം നാല് ദിവസവും നടത്താവുന്നതാണ്. സ്കൂൾതല മത്സരത്തിലെ ഓരോ ഇനങ്ങളിലും ഒന്നാം സ്ഥാനം കരസ്ഥമാക്കിയ വിദ്യാത്ഥികളെ ദ്വീപ് തല മത്സരത്തിലും, ദ്വീപ് തല മത്സരത്തിൽ ഒന്നാം സ്ഥാനം കരസ്ഥമാക്കിയ വിദ്യാത്ഥികൾക്ക് യു. ടി. തല മത്സരത്തിലും പങ്കെടുക്കാം (അപ്പർ പ്രൈമറി, സെക്കന്ററി, സീനിയർ സെക്കന്ററി വിഭാഗക്കാർക്ക് മാത്രമാണ് യു. ടി. തലത്തിൽ മത്സരങ്ങൾ നടത്തുന്നത്)

സംഘാടനം

സ്കൂൾ തല മത്സരം – സ്കൂൾ പ്രഥമ അധ്യാപകൻെറ നേതൃത്വത്തിലും, ദ്വീപ് തലം – സീനിയർ സെക്കന്ററി സ്കൂൾ പ്രിൻസിപ്പാളിൻെറ നേതൃത്വത്തിലും, യു.ടി. തലം– മത്സരം നടത്തപ്പെടുന്ന ദ്വീപിലെ ഓർഗനൈസിംങ്ങ് കമ്മിറ്റി ചെയർമാൻെറ നേതൃത്വത്തിലും സംഘാടകസമിതികൾ രൂപീകരിച്ച് നടത്തപ്പെടേണ്ടതാണ്.

മൂല്യനിർണയം

സ്കൂൾ തലം, ദ്വീപ് തലം, യു. ടി. തല മത്സരങ്ങളുടെ മൂല്യനിർണ്ണയത്തി നാവശ്യമായ ജഡ്ജിമാരുടെ പാനലുകൾ സ്കൂൾ പ്രഥമ അധ്യാപകൻ, പ്രിൻസിപ്പാൾ, ഓർഗനൈസിങ്ങ് കമ്മിറ്റി ചെയർമാൻ എന്നിവർ യഥാക്രമം രൂപീകരിക്കേണ്ടതാണ്. ഒരിനത്തിൻെറ മൂല്യനിർണയത്തിന് ചുരുങ്ങിയത് മൂന്ന് ജഡ്ജിമാരെങ്കിലും ഉണ്ടായിരിക്കണം. ഇതേപോലെ മേളകളെക്കുറിച്ചുണ്ടാകുന്ന പരാതികളിൽ തീർപ്പു കൽപ്പിക്കുന്നതിന് ഒരു അപ്പിൽ കമ്മിറ്റിയും രൂപീകരിക്കേണ്ടതാണ്.

ഫലപ്രഖ്യാപനം കഴിഞ്ഞ് ഒരു മണിക്കുറിനുള്ളിൽ നിർദ്ദിഷ്ട ഫോറത്തിൽ പരാതികൾ അപ്പിൽ കമ്മിറ്റിയ്ക്ക് സമർപ്പിക്കേണ്ടതാണ്. അപ്പീൽ കമ്മിറ്റിയുടെ തിരുമാനം അന്തിമമായിരിക്കും.

GENERAL INSTRUCTIONS FOR U. T. LEVEL COMPITIONS

1. **UT Level School Sasthrolsavam & Work Experience Mela is organized for the students of the Government Schools under the Lakshadweep Administration.**

2. **The competitions will be conducted for the following categories only at UT Level**

   Category I - Classes 6 to 8
   Category II -Classes 9 & 10
   Category III - Classes 11 & 12

3. **Points will be awarded to the winners in the items as follows**

Place	Points
First	5
Second	3
Third	1

4. **Points will be awarded to each grade as follows**

Grade	% of marks	Point
A	70 % and above	5
B	60% to 69%	3
C	50% to 59 %	1

5. **Quiz Competitions should be made more attaractive and interesting. Quiz Master may be selected from capable teachers, separate venue to be arranged for quiz competition.**

6. **Size of the models should be limted to amaximum size of 2.5 x3 feet or less.**

7. **Inaugural function of the UT level Sasthrolsavam may be conducted at morning session.**

CATEGORY WISE COMPETITIONS
LOWER PRIMARY (1 to 5) – (School Level & Island level only)

The items of competitions fixed for the Lower primary are given below.

SCIENCE

Sl. No. Item

1. **Still Model (2 members)**
2. **Working Model (2 members)**
3. **Research Type project (2 members)**
4. **Improvised experiments (2 members)**

MATHEMATICS

Sl. No. Item

1. **Number Chart**
2. **Geometrical Chart**
3. **Still Model**
4. **Puzzle**

SOCIAL SCIENCE

Sl. No. Item

1. **Working Model (2 members)**
2. **Still Model (2 members)**
3. **Elocution**
4. **Quiz Competition (2 members)**

There is no competition in Work Experience Mela for Lower Primary Section

UT LEVEL COMPETITIONS

CATEGORY-I
(Classes 6 to 8)

The items of competitions fixed for the Category-I are given below.

SCIENCE

Sl. No.	Item	Code No.
1.	Still Model (2 members)	501
2.	Working Model (2 members)	502
3.	Research Type project (2 members)	503
4.	Improvised experiments (2 members)	504

MATHEMATICS

Sl. No.	Item	Code No.
1.	Number Chart	505
2.	Geometrical Chart	506
3.	Still Model	507
4.	Puzzle	508

SOCIAL SCIENCE

Sl. No.	Item	Code No.
1.	Working Model (2 members)	509
2.	Still Model (2 members)	510
3.	Elocution	511
4.	Quiz Competition (2 members)	512

WORK EXPERIENCE (Items for On-the –Spot Competitions)

Sl. No.	Item	Code No.
1.	Beeds Work	513
2.	Coir Door Mats	514
3.	Embroidery	515
4.	Fabric Painting	516
5.	Paper Craft	517
6.	Products using waste materials	518
7.	Book Binding	519
8.	Product using Palm / coconut leaves	520
9.	Products using Paper Card , Chart Card and straw Board	521

(Work Experience Mela: For more details – See page No 28 onwards)

CATEGORY-II

(Classes 9 to 10)

The items of competitions fixed for the Category-II are given below.

SCIENCE

Sl. No.	Item	Code No.
1.	Still Model (2 members)	601
2.	Working Model (2 members)	602
3.	Research Type project (2 members)	603
4.	Improvised experiments (2 members)	604

MATHEMATICS

Sl. No.	Item	Code No.
1.	Number Chart	605
2.	Geometrical Chart	606
3.	Still Model	607
4.	Working Model	608
5.	Applied Construction	609
6.	Puzzle	610
7.	Game	611
8.	Single Project	612
9.	Group Project (2 members)	613

SOCIAL SCIENCE

Sl. No.	Item	Code No.
1.	Atlas Preparation	614
2.	Working Model (2 members)	615
3.	Still Model (2 members)	616
4.	Local history writing	617
5.	Elocution	618
6.	Quiz competition (2 members)	619

WORK EXPERIENCE (Items for On-the –Spot Competitions)

Sl. No.	Item	Code No.
1.	Beeds Work	620
2.	Coir Door Mats	621
3.	Embroidery	622
4.	Fabric Painting	623
5.	Paper Craft	624
6.	Products using waste materials	625
7.	Stuffed Toys	626
8.	Book Binding	627
9.	Coconut Shell Products	628
10.	Product using Palm/ cocnut leaves	629
11.	Products using Paper Card , Chart Card and straw Board	630

(Work Experience Mela: For more details – See page No 28 onwards)

CATEGORY-III

(Classes 11 to 12)

The items of competitions fixed for the Category-III are given below.

SCIENCE

Sl. No.	Item	Code No.
1.	Still Model (2 members)	701
2.	Working Model (2 members)	702
3.	Research Type project (2 members)	703
4.	Improvised experiments (2 members)	704

MATHEMATICS

Sl. No.	Item	Code No.
1.	Number Chart	705
2.	Geometrical Chart	706
3.	Still Model	707
4.	Working Model	708
5.	Applied Construction	709
6.	Puzzle	710
7.	Game	711
8.	Single Project (2 members)	712
9.	Group Project	713

SOCIAL SCIENCE

Sl. No.	Item	Code No.
1.	Atlas Preparation	714
2.	Working Model (2 members)	715
3.	Still Model (2 members)	716
4.	Writing of local history	717
5.	Elocution	718
6.	Quiz competition (2 members)	719

WORK EXPERIENCE (Items for On-the –Spot Competitions)

Sl. No.	Item	Code No.
1.	Beeds Work	720
2.	Coir Door Mats	721
3.	Embroidery	722
4.	Fabric Painting	723
5.	Paper Craft	724
6.	Products using waste materials	725
7.	Stuffed Toys	726
8.	Book Binding	727
9.	Coconut Shell Products	728
10.	Product using Palm/ coconut leaves	729
11.	Products using Paper Card , Chart Card and straw Board	730

(Work Experience Mela: For more details – See page No 28 onwards)

MAGAZINE - Code No 801

One magazine is enough for category II & category III. (i.e one magazine only from one Island). Winner Islands will get the points and cash prize.

COMMITTEES AND THEIR FUNCTIONS

For the smooth conduct of the U.T. Level School Shasthrolsavam 2013, the following committees are to be constituted

1. Organizing Committee.

An organising committe shall be constituted under the chairmanship of the Principal, Senior Secondary School of the host island with sufficient members including members of elected bodies. The organizing committee holds full responsibility of the UT Level School Sasthrolsavam. The committee will take all major decisions. The committee will oversee proper utilization of the fund allotted for the purpose. Integrating the activities of the different sub-committees is one of the chief responsibilities of the organizing committee.

2. Executive Committee

The executive committee shall constitute a panel of judges for each events and allocate fund to the subcommittees with the approval of the organizing committee. It will grant approval for any unforeseen expenditure whenever need arises.After the conduct of Sasthrolsavam the General Convener and Treasurer together with the conveners of the sub committees have to prepare the statement of accounts and get it audited by the competent person before submitting it to the Directorate of Education for settlement.

3. Invitation, Reception and publicity committees

The committee is responsible for giving wide publicity through all available media about the festival prior to and during the Shasthrolsavam It has to prepare the list of persons to be invited, get the invitation letters printed, invite the Guests required for the inaugural and valedictory function and ensure that the functions are conducted in an orderly manner. The Committee has to receive the guests coming from the different islands.

4. Programme Committee

The programme committee has the onerous responsibility of conducting the Shasthrolsavam competitions without any interruption. The committee has to ensure the following duties before the competitions start.

(a) Examine the lists coming from the different islands and prepare the final list of participants category wise.
(b) Prepare detailed programmes for competitions in the different stalls.
(c) Prepare the score sheets, consolidated sheets for recording results and score boards required for each item.
(d) Give necessary instructions to the participants
(e) Give code numbers to the participants.
(f) Ensure required facilities for the judges to evaluate the competitions.
(g) Prepare certificates to be distributed to the participants immediately after each item.
(h) Ensure proper arrangement of light, sound etc at the stalls before starting each item.

5. Food and Accommodation.

The committee is responsible for providing food to the students who come from other islands and refreshment to the teachers who accompany them, guests, judges, officials, volunteers etc at appropriate place.The committee, in co-ordination with the Registration Committee has to arrange accommodation to the teams coming from other islands. It has to ensure that light, water, toilet facilities etc are properly provided in the places where participants are accommodated.

6. Stall / Stage, Shamiana and Seating Arrangement Committees

The committee has to ensure that the Stall / stage, shamiana, gate, seating arrangement etc. are properly set. Green rooms have to be properly maintained.The stage, shamiana, gate and surroundings have to be attractively embellished.Furniture required for the stall has to be made available. Seating arrangement has to be made for different stall and a convenient space has to be reserved for judges. Banners, stage numbers etc. have to be displayed on the stage.

7. Registration cum Grievance Redressal Committee

The committee has to register the groups coming from different islands and hand them over to the Accommodation committee. It has to prepare badges and registration cards and distribute them. After the registrations are over, the committee will function as Grievance Redressal cell.

8. Discipline Committee

The responsibility of this committee is to ensure discipline in all the areas where Shasthrolsavam takes places. The committee has to seek the assistance of Police personnel, NCC, NSS, Scout, Volunteers etc. to ensure that no untoward incident occurs till the Shasthrolsavam comes to a close.

9. Welfare and Medical Aid Committee

The responsibility of this committee is to ensure the welfare and health of all the participants and the accompanying officials. They have to make arrangements to get medical aid wherever necessary from the Public Health Department.The committee has to ensure cleanliness in the places of accommodation, venues of competitions and mess halls with the support of the Village Dweep Panchayath

10. Transport Committee

The committee has to make arrangements for transporting the teams coming from different islands to their places of accommodation and thereafter ensure the transportation of the participants, judges and officials to different destinations as per requirement.

11. Trophy / Cash Award Committee

The committee has to enter the details of the newly procured trophies in the Trophy Register. Each trophy, the certificates /cash award have to be arranged according to the results provided by the Programme Committee and distributed to the winners from the venues decided by the programme committee.Keep a register for getting the signature of the team manager as proof of having received the Trophy / cash award. Make arrangement for giving away overall championships, their certificates and special prizes at the valedictory function of the Shasthrolsavam.

12. Light and Sound Committee

The committee has to make arrangement to ensure proper lighting in the Stalls, pavilions, green rooms, dwelling places, mess halls and all the other centres associated with the Shasthrolsavam throughout the event. Ensure that there are sufficient plug points, leads and sound equipment in the venues / stalls.Arrange to have a generator to be used in case the power fails.Provide mike facilities for the Food committee, Transport committee, Registration Committee and Publicity Committee. Arrange sound system in the venues / stalls without any room for complaint.

13. Prorgamme Committee for Inaugural & Valedictory Functions :The committee is responsible for organizing suitable programmes for the Inaugural and Valedictory functions of the Shasthrolsavam if required

Appeal Committee

There will be an Appeal Committee to hear complaints against the judgments of the U.T. Level School Shasthrolsavam competitions and to take appropriate decisions thereon. The Director of Education will constitute the Appeal committee with sufficient members who have proved their mettle in the literary and artistic fields.

The appeal committee will examine the complaints scrupulously and take judicious decisions and inform them to the persons concerned in writing. The decisions of the Appeal Committee shall be final.

The Minutes of the Appeal committee will be recorded in a register which will be sent the Directorate of Education soon after the completion of the competitions.

ശാസ്ത്രമേള

മത്സര ഇനങ്ങൾ

ലോവർ പ്രൈമറി വിഭാഗം (School level & Island level only)

മൂന്ന് വിഭാഗങ്ങളിലായിട്ടാണ് മത്സരങ്ങൾ നടത്തേണ്ടത്. ഒന്നു മുതൽ അഞ്ച് വരെ ക്ലാസ്സുകളിലെ കുട്ടികൾക്ക് ഇതിൽ പങ്കെടുക്കാം.

ഓരോ പ്രദർശന വസ്തുവിനുമൊപ്പം 2 കുട്ടികൾക്ക് പങ്കെടുക്കാവുന്നതാണ്

1. ശേഖരണം (കളക്ഷൻസ് / മാതൃകകൾ (മോഡൽ))
2. ചാർട്ടുകൾ
3. ലഘു പരീക്ഷണങ്ങൾ (സിംപിൾ എക്സ്പിരിമെൻറ്സ്)

അപ്പർ പ്രൈമറി വിഭാഗം

ആറ് മുതൽ എട്ട് വരെ ക്ലാസ്സുകളിലെ കുട്ടികൾക്ക് ഇതിൽ പങ്കെടുക്കാം. നാല് വിഭാഗങ്ങളായിട്ടാണ് പ്രദർശന വസ്തുക്കൾ ഒരുക്കേണ്ടത്.

1. നിശ്ചല മാതൃക (സ്റ്റിൽ മോഡൽ)
2. പ്രവർത്തന മാതൃക (വർക്കിംഗ് മോഡൽ)
3. റിസർച്ച് ടൈപ്പ് പ്രോജക്ട്
4. ഇംപ്രവൈസ്ഡ് എക്സ്പിരിമെൻറ്സ്

മേൽപ്പറഞ്ഞ ഇനങ്ങളിൽ ഒന്നാം സ്ഥാനം നേടുന്ന വിദ്യാർത്ഥിയെ/ വിദ്യാർത്ഥികളെ സംസ്ഥാനതല മത്സരത്തിന് പങ്കെടുപ്പിക്കേണ്ടതാണ് കുട്ടികൾ) ഓരോ പ്രദർശന വസ്തുവിനുമൊപ്പം 2 കുട്ടികൾക്ക് പങ്കെടുക്കാവുന്നതാണ്.

(4 X 2 = 8)

ഹൈസ്കൂൾ വിഭാഗം

ഒമ്പത് മുതൽ പത്ത് വരെ ക്ലാസ്സുകളിലെ കുട്ടികൾക്ക് ഇതിൽ പങ്കെടുക്കാം. ഓരോ പ്രദർശന വസ്തുവിനുമൊപ്പം 2 കുട്ടികൾക്ക് പങ്കെടുക്കാവുന്നതാണ്. നാല് വിഭാഗങ്ങളായിട്ടാണ് പ്രദർശന വസ്തുക്കൾ ഒരുക്കേണ്ടത്.

1. നിശ്ചല മാതൃക (സ്റ്റിൽ മോഡൽ)
2. പ്രവർത്തന മാതൃക (വർക്കിംഗ് മോഡൽ)
3. റിസർച്ച് ടൈപ്പ് പ്രൊജക്ട്
4. ഇംപ്രവൈസ്ഡ് എക്സ്പിരിമെൻറ്സ്

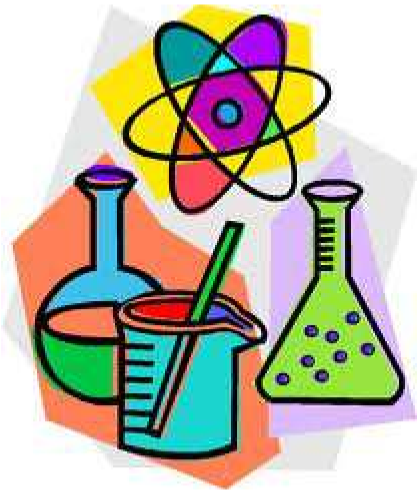
മേൽപ്പറഞ്ഞ ഇനങ്ങളിൽ ഒന്നാം സ്ഥാനം നേടുന്ന വിദ്യാർത്ഥിയെ / വിദ്യാർത്ഥികളെ സംസ്ഥാനതല മത്സരത്തിന് പങ്കെടുപ്പിക്കേണ്ടതാണ് (4 X 2 = 8 കുട്ടികൾ)

ഹയർ സെക്കൻററി വിഭാഗം

ഹയർസെക്കൻററി വിഭാഗങ്ങളിലെ പതിനൊന്ന്, പന്ത്രണ്ട് ക്ലാസ്സുകളിലെ കുട്ടികൾക്ക് ഇതിൽ പങ്കെടുക്കാം. ഓരോ പ്രദർശന വസ്തുവിനൊപ്പം 2 വിദ്യാർത്ഥികൾക്ക് പങ്കെടുക്കാവുന്നതാണ്. നാല് വിഭാഗങ്ങളായിട്ടാണ് പ്രദർശന വസ്തുക്കൾ ഒരുക്കേണ്ടത്. ഒരു ഇനത്തിൽ ഒരു ടീം മാത്രമേ സംസ്ഥാനതല മേളയിൽ പങ്കെടുക്കുവാൻ പാടുള്ളൂ.

1. നിശ്ചല മാതൃക (സ്റ്റിൽ മോഡൽ)
2. പ്രവർത്തന മാതൃക (വർക്കിംഗ് മോഡൽ)
3. റിസർച്ച് ടൈപ്പ് പ്രോജക്ട്
4. ഇംപ്രവൈസ്ഡ് എക്സ്പിരിമെൻറ്സ്

മേൽപ്പറഞ്ഞ ഇനങ്ങളിൽ ഒന്നാം സ്ഥാനം നേടുന്ന വിദ്യാർത്ഥിയെ / വിദ്യാർത്ഥികളെ സംസ്ഥാനതല മത്സരത്തിന് പങ്കെടുപ്പിക്കേണ്ടതാണ് (4 X 2 = 8 കുട്ടികൾ)



മൂല്യനിർണ്ണയോപാധികൾ

ശാസ്ത്ര മേള

മൂല്യ നിർണ്ണയം വസ്തുനിഷ്ഠമായിരിക്കാൻ വേണ്ടി ഇനിപ്പറയുന്ന മാനദണ്ഡങ്ങളുടെ വെളിച്ചത്തിലായിരിക്കും പരിശോധന.

1. **ശാസ്ത്രീയ സമീപനം (Scientific Approach)** - 30%
   ആശയം ശാസ്ത്രീയമാണോ ? എങ്കിൽ എന്തെല്ലാം ശാസ്ത്രതത്വങ്ങൾ അന്തർഭവിച്ചിരിക്കുന്നു. അവതരണം ശാസ്ത്രീയമാണോ? കാര്യകാരണ ബന്ധമുണ്ടോ?

2. **നവീനത അല്ലെങ്കിൽ മൗലികത (Originality)** - 20%
   പ്രദർശന വസ്തുവിന് പുതുമയുണ്ടോ? ആസൂത്രണത്തിലും നിർമ്മാണത്തിലും ഒറിജിനാലിറ്റിയുണ്ടോ

3. **സാങ്കേതിക ജ്ഞാനവും നിർമ്മാണ പാടവവും (Technical Skill and Workmanship)** - 20%
   പ്രദർശന വസ്തു / വസ്തുക്കൾ നിർമ്മിക്കുന്നതിലും കൈകാര്യം ചെയ്യുന്നതിലും വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള സാമർത്ഥ്യവും കഴിവും പ്രകടമാക്കുന്നുണ്ടോ?

4. **പരിപൂർണ്ണത (Thoroughness)** - 10%
   ആശയങ്ങൾ വ്യക്തവും പൂർണ്ണവും സംക്ഷിപ്തവും ആണോ? അവതരണം ശരിയായിട്ടാണോ?

5. **ഭംഗിയും ആകർഷകത്വവും (Dramatic Value)** - 10%
   വസ്തു കാഴ്ചക്കാരെ ആകർഷിക്കുമോ?

6. **വിശദീകരണം (Personal Interview)** - 10%
   വിദ്യാർത്ഥികൾക്ക് അല്ലെങ്കിൽ പ്രദർശകന് കാര്യങ്ങൾ വിശദീകരിക്കാനുള്ള കഴിവുണ്ടോ?

പൊതുവായ ഈ മാനദണ്ഡങ്ങളുടെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ ആയിരിക്കണം പ്രദർശന വസ്തുക്കളെ വിലയിരുത്തേണ്ടത്.

ശേഖരണം

1. അന്തർഭവിച്ചിരിക്കുന്ന ശാസ്ത്രതത്വങ്ങളും ശേഖരിച്ച മാർഗ്ഗവും (Scientific Principles and source) - 50%
2. പ്രദർശനാർത്ഥമുള്ള ക്രമീകരണം (Display or arrangements and labelling) - 30%
3. വിശദീകരണം (Explanation by the exhibitor) - 20%

പരീക്ഷണം

1. ശാസ്ത്രീയ സമീപനം (അടങ്ങിയിരിക്കുന്ന ശാസ്ത്ര തത്വങ്ങളും മറ്റും) - 40%
2. ഉപകരണങ്ങളുടെ സംവിധാനം (Setting of the apparatus) - 30%
3. പരീക്ഷണത്തിന്റെ വിജയം (Success of the experiment) - 20%
4. വിശദീകരണം - 10%

പ്രോജക്ട്

1.	ശാസ്ത്രീയ സമീപനം (ശാസ്ത്രതത്വങ്ങളും മറ്റും)	- 30%
2.	നവീനത (മൗലികത)	- 20%
3.	സ്വപ്രയത്നം (Initiative)	- 15%
4.	പ്രയോജനം (Utility)	- 10%
5.	വിശദീകരണം (Explanation by the pupil)	- 10%
6.	പ്രോജക്ട് റിപ്പോർട്ട് (Report)	- 15%

പ്രോജക്ട് റിപ്പോർട്ടിന് മാർക്ക് നൽകുമ്പോൾ താഴെ പറയുന്ന ഘടകങ്ങൾ സ്വീകരിക്കണം

എ) ഭാഷ

ബി) വസ്തുതകളുടെ ക്രമീകരണം

സി) വിദ്യാഭ്യാസപരമായ മൂല്യം

ചാർട്ട് വിഭാഗം

അതത് തലത്തിലെ പാഠ്യപദ്ധതിയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ആശയത്തെ ഉൾക്കൊള്ളിച്ച് ചാർട്ട് തയ്യാറാക്കാം. ഒരു ചാർട്ടിൽ ആശയങ്ങൾ പൂർണ്ണമാകുന്നില്ലെങ്കിൽ രണ്ടാമതൊരു ചാർട്ടും, അതിലും പൂർണ്ണമാകുന്നില്ലെങ്കിൽ മൂന്നാമതൊരു ചാർട്ടും കൂടി ഉപയോഗിക്കാം. ഇത്തരത്തിൽ ഒരു പുറം മാത്രം എഴുതിയ പരമാവധി മൂന്ന് ചാർട്ടുകൾ വരെ തയ്യാറാക്കാവുന്നതാണ്. ഒരോ ചാർട്ടും 75 സെ. മീ. X 56 സെ. മീ. വലുപ്പത്തിലായിരിക്കണം.ഒന്നിൽ കൂടുതൽ ചാർട്ടുകൾ ചേർത്ത് ഒട്ടിച്ച് ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല. ഓരോ ചാർട്ടിലും അനുയോജ്യമായ വലിപ്പത്തിലും ഭംഗിയിലും വിവരങ്ങൾ എഴുതുകയും വരയ്ക്കുകയുമാണ് ചെയ്യേണ്ടത്.

പ്രോജക്ട്

വിഷയം ശാസ്ത്രപരമായിരിക്കണം. പ്രോജക്ട് റിപ്പോർട്ട് കൈയെഴുത്ത് പ്രതിയായിരിക്കണം. റിപ്പോർട്ട് A4 പേപ്പറിൽ ഒരു പുറം മാത്രം എഴുതി ബൈൻഡ് ചെയ്യണം. കവറിന് പുറത്തും ഒന്നാം പേജിലും വിഷയം എഴുതുക. പേജ് 2ൽ സംഗ്രഹം. അവസാനം റഫറൻസ് കാണിക്കണം. പ്രോജക്ട് അവതരിപ്പിക്കണം. അവതരണത്തിന് പരമാവധി 10 മിനിറ്റ്. അവതരണത്തെ സഹായിക്കാൻ നാല് ചാർട്ടുകൾ മാത്രം ഉപയോഗിക്കാം. പ്രോജക്ട് റിപ്പോർട്ടിൻെറ 3 ഫോട്ടോസ്റ്റാറ്റ് കോപ്പികൾ (ബൈൻഡ് ചെയ്യേണ്ടതില്ല) രജിസ്ട്രേഷൻ സമയത്ത് സമർപ്പിക്കേണ്ടതാണ്.

ഗണിതശാസ്ത്രമേള

മത്സര ഇനങ്ങൾ

ലോവർ പ്രൈമറി വിഭാഗം (തത്സമയ നിർമ്മാണം)

1. ജ്യോമെട്രിക്കൽ ചാർട്ട്
2. സ്റ്റിൽ മോഡൽ
3. പസിൽ

അപ്പർ പ്രൈമറി വിഭാഗം (തത്സമയ നിർമ്മാണം)

1. നമ്പർ ചാർട്ട്
2. ജ്യോമെട്രിക്കൽ ചാർട്ട്
3. സ്റ്റിൽ മോഡൽ
4. പസിൽ

ഹൈസ്കൂൾ വിഭാഗം (തത്സമയ നിർമ്മാണം)

1. നമ്പർ ചാർട്ട്
2. ജ്യോമെട്രിക്കൽ ചാർട്ട്
3. സ്റ്റിൽ മോഡൽ
4. വർക്കിംഗ് മോഡൽ
5. അപ്ലൈഡ് കൺസ്ട്രക്ഷൻ
6. പസിൽ
7 ഗെയിം
8. സിംഗിൾ പ്രോജക്ട്
9. ഗ്രൂപ്പ് പ്രോജക്ട് (2 കുട്ടികൾ)
10. മാഗസിൻ (വിദ്യാർത്ഥികൾ പങ്കെടുക്കേണ്ടതില്ല)

ഹയർ സെക്കൻററി വിഭാഗം (തത്സമയ നിർമ്മാണം)

1. നമ്പർ ചാർട്ട്
2. ജ്യോമെട്രിക്കൽ ചാർട്ട്
3. സ്റ്റിൽ മോഡൽ
4. വർക്കിംഗ് മോഡൽ
5. അപ്ലൈഡ് കൺസ്ട്രക്ഷൻ
6. പസിൽ
7 ഗെയിം
8. സിംഗിൾ പ്രോജക്ട് (SP)
9. ഗ്രൂപ്പ് പ്രോജക്ട് (2 കുട്ടികൾ) (GP)
10. മാഗസിൻ (വിദ്യാർത്ഥികൾ പങ്കെടുക്കേണ്ടതില്ല)

അപ്പർ പ്രൈമറി, സെക്കൻററി, ഹയർ സെക്കൻറി വിഭാഗങ്ങളിൽ ഓരോ ഇനത്തിലും ഒന്നാം സ്ഥാനം ലഭിച്ച വിദ്യാർത്ഥി / വിദ്യാർത്ഥികളെ സംസ്ഥാനതല മത്സരത്തിൽ പങ്കെടുപ്പിക്കേണ്ടതാണ്.

ഗണിതശാസ്ത്രമേള

പൊതു നിബന്ധനകൾ

1. ഗണിതശാസ്ത്ര മേളകളിൽ കുട്ടികളുടെ യഥാർത്ഥ കഴിവുകൾ കണ്ടെത്തുന്നതിനും പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുന്നതിനും വേണ്ടി തത്സമയ നിർമാണ മത്സരങ്ങൾ നടത്തേണ്ടതാണ്. ഗ്രൂപ്പ് പ്രോജക്ട്, സിംഗിൾ പ്രോജക്ട്, മാസിക ഇവ തത്സമയ നിർമാണ മത്സരമല്ല.

2. തത്സമയ നിർമാണത്തിനുള്ള സമയം ഓരോ ഇനത്തിനും 3 മണിക്കൂർ ആണ്.

3. പുറമെ നിന്നും തയ്യാറാക്കി കൊണ്ടുവരുന്ന യാതൊരു വസ്തുക്കളും തത്സമയ മത്സരത്തിനായി ഉപയോഗിക്കാൻ പാടില്ല. (കാൽക്കുലേറ്റർ, ഡിജിറ്റൽ ഡയറി, പി.സി. ഫോട്ടോകൾ, മൊബൈൽ ഫോൺ, കുറിപ്പുകൾ, വെട്ടിയെടുത്തതോ അടയാളപ്പെടുത്തിയതോ ആയ വസ്തുക്കൾ മുതലായവ മത്സരഹാളിൽ കൊണ്ടുവരാൻ പാടില്ല)

4. പങ്കെടുക്കുന്ന എല്ലാവരും മത്സരത്തിനാവശ്യമായ മുഴുവൻ സാമഗ്രികളും കൊണ്ടുവരേണ്ടതാണ്.

5. നിർമാണത്തിനുപയോഗിക്കുന്ന കടലാസ്സുകൾ, ചാർട്ടുകൾ കാർഡ് ബോർഡുകൾ, തെർമോക്കോൾ, മരത്തടികൾ, ഗ്ലാസ്സുകൾ, വിനൈത്ഷീറ്റ് മുതലായവ മത്സരത്തിന് ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാകത്തിൽ വെട്ടിയെടുത്ത് കൊണ്ടുവരാൻ പാടില്ല.

   ദ്വീപ്തലമത്സരത്തിൽ ഒന്നാം സ്ഥാനം ലഭിക്കുന്ന വിദ്യാർത്ഥികൾക്ക് മാത്രമെയു. ടി.തല മത്സരത്തിൽ പങ്കെടുക്കാനാവുകയുള്ളൂ.

മത്സര ഇനങ്ങൾ

ചാർട്ട് വിഭാഗം

അതത് തലത്തിലെ പാഠ്യപദ്ധതിയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ആശയത്തെ ഉൾക്കൊള്ളിച്ച് ചാർട്ട് തയ്യാറാക്കാം. ഒരു ചാർട്ടിൽ ആശയങ്ങൾ പൂർണ്ണമാകുന്നില്ലെങ്കിൽ രണ്ടാമതൊരു ചാർട്ടും, അതിലും പൂർണ്ണമാകുന്നില്ലെങ്കിൽ മൂന്നാമതൊരു ചാർട്ടും കൂടി ഉപയോഗിക്കാം. ഇത്തരത്തിൽ ഒരു പുറം മാത്രം എഴുതിയ പരമാവധി മൂന്ന് ചാർട്ടുകൾ വരെ തയ്യാറാക്കാവുന്നതാണ്. ഒന്നിൽ കൂടുതൽ ചാർട്ടുകൾ ചേർത്ത് ഒട്ടിച്ച് ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല. ഓരോ ചാർട്ടിലും അനുയോജ്യമായ വലിപ്പത്തിലും ഭംഗിയിലും വിവരങ്ങൾ എഴുതുകയും വരയ്ക്കുകയുമാണ് ചെയ്യേണ്ടത്.

1. **നമ്പർ ചാർട്ട്**
   സംഖ്യാപാറ്റേണുകൾ, സംഖ്യാശ്രേണികൾ, വിവിധതരം ന്യൂമറലുകൾ, സംഖ്യകളുടെ പ്രത്യേകതകൾ മുതലായവ വ്യക്തമാക്കുന്ന ചാർട്ട്.

2. **ജ്യോമെട്രിക്കൽ ചാർട്ട്**
   വിവിധ ജ്യാമിതീയരൂപങ്ങളെ കോർത്തിണക്കി ജ്യാമിതിയുടെ സൗന്ദര്യം വെളിവാക്കുന്ന ചാർട്ടുകളാണ് ഈ വിഭാഗത്തിൽപ്പെടുന്നത്. ജ്യോമട്രിക് പാറ്റേണുകൾ, ലീനിയേഷൻ, ടെസ്റ്റ്ലേഷൻ, സ്പൈടലിംഗ് മുതലായ സങ്കേതങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് ഇവ തയ്യാറാക്കാവുന്നതാണ്. ചാർട്ടിൻെറ ഫലപ്രദമായ ഉപയോഗത്തിനും ഭംഗിക്കും ഉയർന്ന പരിഗണന നൽകണം. അനുയോജ്യമായ രീതിയിൽ ചായം തേച്ച് മോടി പിടിപ്പിക്കാവുന്നതാണ്.

മോഡൽ വിഭാഗം

4. സ്റ്റിൽ മോഡൽ

ഏതെങ്കിലും ഒരു ഗണിതശാസ്ത്രത്തെ മുൻ നിർത്തി വിവിധ ജ്യാമിതീയ രൂപങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ചുള്ള ഒരു ത്രിമാന മാതൃക നിർമ്മിച്ച മോഡൽ പരമാവധി 2 ച. മീ. സ്ഥലത്ത് ഒതുങ്ങുന്നതാവണം.

5. വർക്കിംഗ് മോഡൽ

ഗണിതശാസ്ത്ര ആശയങ്ങൾ പ്രവർത്തനത്തിലൂടെ അവതരിപ്പിക്കുവാനോ, വിശദീകരിക്കുവാനോ തെളിയിക്കുവാനോ സാധിക്കുന്ന തരത്തിലുള്ള ഒരു മാതൃക ഈ ഇനത്തിൽ നിർമ്മിക്കാം. മോഡൽ പരമാവധി 2 ച. മീ. സ്ഥലത്ത് ഒതുങ്ങുന്നതാവണം.

6. അപ്ലൈഡ് കൺസ്ട്രക്ഷൻ

എഞ്ചിനീയറിംഗ് ഡ്രോയിംഗിനുപയോഗിക്കുന്ന എല്ലാ ഉപകരണങ്ങളും ഇതിന്റെ നിർമിതിക്കുപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്. ഓരോ ആശയത്തെ അടിസ്ഥാനപ്പെടുത്തി 3 ചാർട്ടുകൾ വരെ ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്.

പ്രോജക്ട് വിഭാഗം

ഗവേഷണാത്മകമായ പഠനമാണ് പ്രോജക്ട്. പ്രോജക്ട് റിപ്പോർട്ട് അനിവാര്യമാണ്.

7. സിംഗിൾ പ്രോജക്ട്

വിഷയം ഗണിതശാസ്ത്രപരമായിരിക്കണം. സാമൂഹ്യ വിഷയങ്ങളിൽ സ്റ്റാറ്റിസ്റ്റിക്സ് ഉപയോഗിച്ച് നടത്തുന്ന പഠനം ഗണിതപ്രോജക്ട് അല്ല. പ്രോജക്ട് റിപ്പോർട്ട് കൈയെഴുത്ത് പ്രതിയായിരിക്കണം. റിപ്പോർട്ട് A4 പേപ്പറിൽ ഒരു പുറം മാത്രം എഴുതി ബൈൻഡ് ചെയ്യണം. കവറിന് പുറത്തും ഒന്നാം പേജിലും വിഷയം എഴുതുക. പേജ് 2ൽ സംഗ്രഹം. അവസാനം റഫറൻസ് കാണിക്കണം. പ്രോജക്ട് അവതരിപ്പിക്കണം. അവതരണത്തിന് പരമാവധി 5 മിനിറ്റ്. അവതരണത്തെ സഹായിക്കാൻ നാല് ചാർട്ടുകൾ മാത്രം ഉപയോഗിക്കാം. പ്രോജക്ട് റിപ്പോർട്ടിന്റെ 3 ഫോട്ടോസ്റ്റാറ്റ് കോപ്പികൾ (ബൈൻഡ് ചെയ്യേണ്ടതില്ല) രജിസ്ട്രേഷൻ സമയത്ത് സമർപ്പിക്കേണ്ടതാണ്.

8. ഗ്രൂപ്പ് പ്രോജക്ട്

സിംഗിൾ പ്രോജക്ടിന്റെ എല്ലാ നിയമാവലികളും ഇതിനും ബാധകമാണ്. ഈ ഇനത്തിൽ 2 പേർ പങ്കെടുക്കണം. ഓരോരുത്തരുടെയും പങ്കാളിത്തം വ്യക്തമായിരിക്കണം.

9. ഗെയിം

രണ്ടോ അതിലധികമോ പേർക്ക് ഒരേ സമയം കളിക്കാനാവുന്നതും ഗണിതശാസ്ത്ര മൂല്യങ്ങൾ ഉൾക്കൊള്ളുന്നതുമായിരിക്കണം. കളിക്കളവും കരുക്കളും അനിവാര്യമാണ്. കളിക്ക് ഒരു നിയമം ഉണ്ടായിരിക്കണം. കളിയുടെ അവസാനം ഫലത്തെ സംബന്ധിച്ച് തീരുമാനമുണ്ടാകണം. ഈ ഇനത്തിൽ ഒരു ഗെയിം മാത്രമെ അവതരിപ്പിക്കാൻ പാടുള്ളൂ.

10. പസിൽ

കൗതുകമുണർത്തുന്നതും ഗണിതശസ്ത്രാശയങ്ങൾ ഉൾപ്പെട്ടിട്ടുള്ളതുമായ ചോദ്യങ്ങൾ ഈ ഇനത്തിൽ പെടും. ഒരെണ്ണം മാത്രമെ അവതരിപ്പിക്കാവൂ.

11. മാഗസിൻ

മാഗസിൻ ഗണിതശാസ്ത്രക്ലബ്ബ് അംഗങ്ങൾ തയ്യാറാക്കേണ്ടതാണ്. മാഗസിൻെറ ഉള്ളടക്കത്തിൽ ഗണിതകഥകൾ, ഗണിത കവിതകൾ, ഗണിതഗാനം, ഗണിത കൗതുകം, പസിൽ , ഗയിംസ്, നമ്പർ പാറ്റേൺ, ജ്യോമട്രിക്കൽ പാറ്റേൺ, കുസൃതി കണക്കുകൾ, ഗണിത ചിത്രങ്ങൾ, ഗണിത കാർട്ടൂൺ, ഗണിത ചരിത്രം, ശാസ്ത്രജ്ഞന്മാർ, സംഭാവനകൾ, ഗണിത ശാസ്ത്രകടങ്കഥകൾ, പഴഞ്ചൊല്ലുകൾ, ഗണിതവും പ്രകൃതിയുമായുള്ള ബന്ധം, ഗണിതശാസ്ത്ര സംബന്ധമായ കാര്യങ്ങൾ ഇവ ഉൾപ്പെടുത്താം. മാഗസിൻ കയ്യെഴുത്തിൽ ആയിരിക്കണം തയ്യാറാക്കേണ്ടത്. പുറംചട്ട ഉണ്ടായിരിക്കണം. ബൈൻറ് ചെയ്യണം. സ്പൈറൽ ബൈൻറിംഗ് പാടില്ല. മാഗസിന് ഒരു പേര് ഉണ്ടായിരിക്കണം. മാഗസിനിൽ സ്കൂളിൻെറ പേരോ, ദ്വീപിൻെറ പേരോ ഒരിടത്തും പാടില്ല. മാഗസിനുകൾ തിരിച്ചറിയുന്ന രീതിയിലുള്ള രേഖപ്പെടുത്തലുകൾ പാടില്ല. എ4 പേപ്പറിൻെറ ഒരു വശം മാത്രമേ എഴുതാവു. പുറം ചട്ട ഉൾപ്പടെ 50 പേജ്. ഗണിതശാത്രമേളയുടെ രജിസ്ട്രേഷൻ ദിവസം തന്നെ മാഗസിൻെറ മൂന്ന് കോപ്പികൾ മത്സരത്തിനായി ഏൽപ്പിക്കേണ്ടതാണ്.

മൂല്യനിർണ്ണയോപാധികൾ

1. Geometrical Chart

1. Knowledge of content & Mathematical value - 30%
2. Relationship with Curriculum - 20%
3. Mode of presentation - 25%
4. Beauty and Perfection - 15%
5. Exhibition - 10%

2. Number chart

1. Knowledge of content & Mathematical value - 30%
2. Relationship with Curriculum - 20%
3. Mode of presentation - 25%
4. Beauty and Perfection - 15%
5. Exhibition - 10%

3. Working Model

1. Knowledge of content & Mathematical value - 30%
2. Relationship with Curriculum - 20%
3. Utility and Craftsmanship - 15%
4. Mode of presentation - 25%
5. Exhibition - 10%

4. Still Model

1. Knowledge of content & Mathematical value - 30%
2. Relationship with Curriculum - 20%
3. Utility and Craftsmanship - 15%
4. Mode of presentation - 25%
5. Exhibition - 10%

5. Game

1. Knowledge of content & Mathematical value - 30%
2. Relationship with Curriculum - 20%
3. Mode of presentation - 25%
4. Enjoyment value and creativity of the game - 15%
5. Exhibition - 10%

6. Puzzle

1. Knowledge of content & Mathematical value - 30%
2. Relationship with Curriculum - 20%
3. Mode of presentation - 25%
4. Logical thinking and reasoning - 15%
5. Exhibition - 10%

7. Project (SP & GP)

1. Knowledge of content & Mathematical value - 30%
2. Relationship with Curriculum - 20%
3. Mode of presentation - 25%
4. Project report and supporting materials - 15%
5. Exhibition - 10%

8. Applied Construction

1. Knowledge of content & Mathematical value - 30%
2. Relationship with Curriculum - 20%
3. Mode of presentation - 25%
4. Accuracy, Preciseness & Beauty - 15%
5. Exhibition - 10%

സാമൂഹ്യശാസ്ത്രമേള
മത്സര ഇനങ്ങൾ

ലോവർ പ്രൈമറി വിഭാഗം

1. ശേഖരണം (കളക്ഷൻസ്)
2. മാതൃകകൾ (മോഡൽസ്)
3. ചാർട്ടുകൾ
4. ക്വിസ് മത്സരം – ക്വിസ് മത്സരത്തിൽ രണ്ട് കുട്ടികൾ അടങ്ങുന്ന ഗ്രൂപ്പുകളായി മത്സരിക്കേണ്ടതാണ്.

അപ്പർ പ്രൈമറി വിഭാഗം

1. വർക്കിംഗ് മോഡൽ (2 കുട്ടികൾ)
2. സ്റ്റിൽ മോഡൽ (2 കുട്ടികൾ)
3. പ്രസംഗ മത്സരം – 1 കുട്ടി
4. ക്വിസ് മത്സരം (2 കുട്ടികൾ അടങ്ങുന്ന ഒരു ഗ്രൂപ്പായിരിക്കണം)

ഹൈസ്കൂൾ വിഭാഗം

1. അറ്റ്ലസ് നിർമാണം (1 കുട്ടി)
2. വർക്കിംഗ് മോഡൽ (2 കുട്ടികൾ)
3. സ്റ്റിൽ മോഡൽ (2 കുട്ടികൾ)
4. പ്രാദേശിക ചരിത്ര രചന മത്സരം (1 കുട്ടി)
5. പ്രസംഗ മത്സരം (1 കുട്ടി)
6. ക്വിസ് മത്സരം (2 കുട്ടികൾ അടങ്ങുന്ന ഒരു ഗ്രൂപ്പായിരിക്കണം)

ഹയർ സെക്കൻററി വിഭാഗം

1. അറ്റ്ലസ് നിർമാണം (1 കുട്ടി)
2. വർക്കിംഗ് മോഡൽ (2 കുട്ടികൾ)
3. സ്റ്റിൽ മോഡൽ (2 കുട്ടികൾ)
4. പ്രാദേശിക ചരിത്ര രചന മത്സരം (1 കുട്ടി)
5. പ്രസംഗ മത്സരം (1 കുട്ടി)
6. ക്വിസ് മത്സരം (2 കുട്ടികൾ അടങ്ങുന്ന ഒരു ഗ്രൂപ്പായിരിക്കണം)

മേൽപ്പറഞ്ഞ ഇനങ്ങളിൽ ഒന്നാം സ്ഥാനം ലഭിച്ച വിദ്യാർത്ഥിയെ സംസ്ഥാനതല മത്സരത്തിൽ പങ്കെടുപ്പിക്കേണ്ടതാണ്.

മൂല്യനിർണ്ണയോപാധികൾ

മൂല്യനിർണ്ണയം വസ്തുനിഷ്ഠമാക്കുവാനുള്ള മാനദണ്ഡങ്ങൾ

നവീനത/ മൗലീകത (ഒറിജിനാലിറ്റി)

പരിപൂർണത (ഭംഗി, ആകർഷകത്വം)

ശാസ്ത്രീയ സമീപനം

വിശദീകരണം (ഇൻറർവ്യൂ)

മുകളിൽ വിവരിച്ച പൊതുവായ മാനദണ്ഡങ്ങൾ കൂടാതെ ഓരോ മത്സര ഇനത്തിലും മൂല്യനിർണ്ണയം നടത്താൻ താഴെ പറയുന്നവ കൂടി പരിഗണിക്കേണ്ടതാണ്.

അറ്റ്ലസ് നിർമാണം (ഒരു കുട്ടി 3 മണിക്കൂർ)

ആശയവുമായുള്ള ബന്ധം	–	40%
ഔട്ട്ലൈൻ വരയ്ക്കൽ (സൂക്ഷ്മത, കൃത്യത)	–	20%
സൂചകങ്ങൾ	–	20%
ക്രമപ്പെടുത്തൽ (കുറഞ്ഞത് 5 എണ്ണം)	–	10%
പുറംചട്ട	–	10%

പഠനോപകരണ പ്രദർശനം

അപ്പർ പ്രൈമറി, ഹൈസ്കൂൾ, ഹയർ സെക്കൻററി വിദ്യാർത്ഥികൾക്കായി പ്രത്യേക മത്സരം നടത്തുന്നതാണ്.

1 വർക്കിംഗ് മോഡൽ

പാഠഭാഗവുമായുള്ള ബന്ധം	–	40%
ഉപയോഗിച്ച വസ്തുക്കൾ (low / zero / high cost)	–	20%
സാങ്കേതിക വിദ്യ / ആവർത്തനക്ഷമത	–	20%
ആശയപരമായ ധാരണ	–	10%
ഇൻറർവ്യൂ (വിശദീകരണം)	–	10%

2. സ്റ്റിൽ മോഡൽ

പാഠഭാഗവുമായുള്ള ബന്ധം	–	40%
ഉപയോഗിച്ച വസ്തുക്കൾ (low / zero / high cost)	–	20%
സാങ്കേതിക വിദ്യ	–	20%
ആശയപരമായ ധാരണ	–	10%
ഇൻറർവ്യൂ (വിശദീകരണം)	–	10%

3. പ്രസംഗ മത്സരം (5 മിനിറ്റ്)

വിഷയവുമായുള്ള ബന്ധം	–	40%
ആശയവ്യക്തത	–	30%
അവതരണശൈലി	–	10%
ഭാഷാ പ്രയോഗം	–	10%
പൊതു പ്രകടനം (ഓവർ ഓൾ പെർഫോമൻസ്)	–	10%

4. പ്രാദേശിക ചരിത്ര രചന (3 മണിക്കുർ)

രചനാപാടവം	–	30%
അവതരണ രീതി	–	20%
രചനയുടെ പ്രത്യേകത / ഭാഷാശൈലി	–	20%
കണ്ടെത്തലുകൾ / നിഗമനങ്ങൾ	–	20%
ഇൻറർവ്യൂ (വിശദീകരണം	–	10%

സാമൂഹ്യശാസ്ത്ര ക്വിസ് മത്സരങ്ങൾ

അപ്പർ പ്രൈമറി, ഹൈസ്കൂൾ, ഹയർ സെക്കൻററി വിദ്യാർത്ഥികൾക്കായി പ്രത്യേക മത്സരം നടത്തുന്നതാണ്. (ഒരു ടീമിൽ രണ്ടു കുട്ടികൾ വീതം)

പ്രവൃത്തിപരിചയമേള

പ്രദർശനമത്സരവും നിർമ്മാണമത്സരവുമാണ് പ്രവൃത്തി പരിചയ മേളയിൽ നടത്തേണ്ടത്.

പ്രദർശനമത്സരം ദ്വീപ് അടിസ്ഥാനത്തിലാണ് നടത്തേണ്ടത്. UP, HS, HSS വിഭാഗങ്ങൾ സംയുക്തമായാണ് പ്രദർശനമത്സരത്തിൽ പങ്കെടുക്കേണ്ടത്. പ്രദർശന മത്സരത്തിന് അനുബന്ധം 1(എ), 2(എ) പ്രകാരമുള്ള വസ്തുക്കൾ പ്രദർശിപ്പിക്കാ വുന്നതാണ്. ഇതിൽ പങ്കെടുക്കാൻ കൊണ്ടുവരുന്ന വസ്തുക്കൾ മൂല്യനിർണ്ണയം നടത്തുന്നതിന് ക്രമീകരിച്ച് ഇനങ്ങളുടെ പേര് എഴുതി പ്രദർശിപ്പിക്കേണ്ടതാണ്. പ്രദർശനമത്സരത്തിൽ വിജയിക്കുന്ന ദ്വീപിന് പ്രത്യേകം ട്രോഫി/കാഷ് അവാർഡ് നൽകേണ്ടതാണ്. പ്രദർശനമത്സരത്തിൽ വിജയിക്കുന്ന കുട്ടികൾക്ക് ഗ്രേഡ് പോയിന്റ് നൽകേണ്ടതില്ല. വിജയിക്കുന്ന ദ്വീപുകൾക്ക് പോയിന്റ് നൽകേണ്ടതാണ്.

UP, HS, HSS വിഭാഗത്തിൽ ദ്വീപ്തല (Island level) നിർമ്മാണ മത്സരങ്ങളിൽ ഓരോ ഇനത്തിലും ഒന്നാം സ്ഥാനം നേടിയ വിദ്യാർത്ഥികളാണ് യു.ടി തല നിർമ്മാണമത്സരത്തിൽ പങ്കെടുക്കേണ്ടത്. ഒരു വിദ്യാർത്ഥിക്ക് ഒരിനത്തിൽ മാത്രമേ പങ്കെടുക്കാൻ അർഹതയുള്ളൂ. നിർമ്മാണ സമയം 3 മണിക്കൂർ മാത്രമായിരിക്കും. അനുബന്ധം 1(ബി), 2(ബി) പ്രകാരമുള്ള ഇനങ്ങളാണ് നിർമ്മാണമത്സരത്തിനുള്ളത്. അനുബന്ധം 1(ബി) ഇനങ്ങൾ UP വിഭാഗത്തിനും അനുബന്ധം 2(ബി) ഇനങ്ങൾ HS, HSS എന്നീ വിഭാഗങ്ങൾക്കും ഉള്ളവയാണ്. നിർമ്മാണമത്സരത്തിൽ പങ്കെടുക്കുന്ന എല്ലാവരും മത്സരത്തിനാവശ്യമായ മുഴുവൻ സാമഗ്രികളും കൊണ്ടുവരേണ്ടതാണ്.

അനുബന്ധം 1(എ)

പ്രദർശനമത്സര ഇനങ്ങൾ (Items for Exhibition) – LP , UP level

1. തുണിയിൽ ചിത്രങ്ങൾ പെയിന്റ് ചെയ്ത് തയ്യാറാക്കിയ ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ (Cloth products decorated with Fabric Paintings)
2. ചിരട്ട കൊണ്ടുള്ള ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ (Coconut Shell Products)
3. കയർ കൊണ്ടുള്ള ചവിട്ടി മെത്തകൾ (Coir Door Mats)
4. പ്ലാസ്റ്റിക്, നൂലുകൾ, ടേപ്പുകൾ, മുത്തുകൾ തുടങ്ങിയവ ഉപയോഗിച്ചുള്ള അലങ്കാര വസ്തുക്കൾ. (Fancy Articles using Plastic wires, Tapes, Beads etc)
5. വർണ്ണക്കടലാസ് കൊണ്ടുള്ള വിവിധ പ്രവർത്തനങ്ങൾ (Paper Craft)
6. ചിത്രത്തുന്നൽ (അലങ്കാരത്തയ്യൽ) കൊണ്ട് അലങ്കരിച്ച ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ (Products decorated with Embroidery)
7. കാർഡ്/ചാർട്ട് കാർഡ് ,സ്ട്രോ ബോർഡ് കൊണ്ടുള്ള വസ്തുക്കൾ (Products using Card/ Chart Card and Straw Board)
8. പാഴ്‌വസ്തുക്കൾ കൊണ്ടുള്ള നിർമ്മാണ പ്രവർത്തനങ്ങൾ (Products using waste materials)
9. തുന്നിയെടുത്ത വിവിധ തരം വസ്ത്രങ്ങൾ (Readymade Garments)
10. സ്റ്റഫ് ചെയ്ത കളിപ്പാട്ടങ്ങൾ (Stuffed Toys)
11. പ്രകൃതിദത്തനാരുകൾ കൊണ്ടുള്ള ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ (ചകിരിനാരുകൾ ഒഴിച്ച്) (Products using Natural Fibres except Coconut Fibre)
12. പൊതുവിലുള്ള സ്റ്റാളിലെ പ്രദർശന സംവിധാനം (General display of items in the stall)

അനുബന്ധം 2(എ)

പ്രദർശനമത്സര ഇനങ്ങൾ (Items for Exhibition) – HS, HSS Level

1. ബുക്ക് ബയന്റിംഗ് ചെയ്ത ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ (Book Bininding Products)
2. തുണിയിൽ ചിത്രങ്ങൾ പെയിന്റ് ചെയ്ത് തയ്യാറാക്കിയ ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ (Cloth products decorated with Fabric Paintings)
3. ചിരട്ട കൊണ്ടുള്ള ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ (Coconut Shell Products)
4. കയർ കൊണ്ടുള്ള ചവിട്ടി മെത്തകൾ, വിരിപ്പു പായകൾ മുതലായവ (Coir Door Mats , Coir Mats etc.)
5. പ്ലാസ്റ്റിക്, നൂലുകൾ, ടേപ്പുകൾ, മുത്തുകൾ തുടങ്ങിയവ ഉപയോഗിച്ചുള്ള അലങ്കാര വസ്തുക്കൾ. (Fancy Articles using Plastic wires, Tapes, Beads etc)
6. വർണ്ണക്കടലാസ് കൊണ്ടുള്ള വിവിധ പ്രവർത്തനങ്ങൾ (Paper Craft)
7. ചിത്രത്തുന്നൽ (അലങ്കാരത്തയ്യൽ) കൊണ്ട് അലങ്കരിച്ച ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ (Products decorated with Embroidery)
8. പ്രകൃതിദത്തനാരുകൾ കൊണ്ടുള്ള ഉൽപ്പന്നങ്ങൾ (ചകിരിനാരുകൾ ഒഴിച്ച്) (Products using Natural Fibres except Coconut Fibre)
9. പാഴ്‌വസ്തുക്കൾ കൊണ്ടുള്ള നിർമ്മാണ പ്രവർത്തനങ്ങൾ (Products using waste materials)
10. തുന്നിയെടുത്ത വിവിധ തരം വസ്ത്രങ്ങൾ (Readymade Garments)
11. സ്റ്റഫ് ചെയ്ത കളിപ്പാട്ടങ്ങൾ (Stuffed Toys)
12. പൊതുവിലുള്ള സ്റ്റാളിലെ പ്രദർശന സംവിധാനം (General display of items in the stall)

അനുബന്ധം 1(ബി)

തത്സമയ മത്സര ഇനങ്ങൾ (Items for On-the –Spot Competitions) – UP level

1. മുത്തുകൾ കൊണ്ടുള്ള ഉൽപന്നങ്ങൾ (Beeds Work)
2. കയർ കൊണ്ടുള്ള ചവിട്ടി മെത്തകൾ (Coir Door Mats)
3. ചിത്രത്തുന്നൽ (Embroidery)
4. തുണിയിൽ ചിത്രം വരയ്ക്കൽ (Fabric Painting)
5. വർണ്ണക്കടലാസ് കൊണ്ടുള്ള വിവിധ പ്രവർത്തനങ്ങൾ (Paper Craft)
6. പാഴ്‌വസ്തുക്കൾ കൊണ്ടുള്ള നിർമ്മാണ പ്രവർത്തനങ്ങൾ (Products using waste materials)
7. ബുക്ക് ബയന്റിംഗ് (Book Binding)
8. ഓല (പന/തെങ്ങ്) കൊണ്ടുള്ള ഉൽപന്നങ്ങൾ(Product using Palm/ coconut leaves)
9. കാർഡ്, ചാർട്ട് കാർഡ്, സ്ടോ ബോർഡ് ഉപയോഗിച്ചുള്ള ഉൽപന്നങ്ങൾ (Products using Paper Card , Chart Card and straw Board)

അനുബന്ധം 2(ബി)

തത്സമയ മത്സര ഇനങ്ങൾ (Items for On-the –Spot Competitions) – HS,HSS level

1. മുത്തുകൾ കൊണ്ടുള്ള ഉൽപന്നങ്ങൾ (Beeds Work)
2. കയർ കൊണ്ടുള്ള ചവിട്ടി മെത്തകൾ (Coir Door Mats)
3. ചിത്രത്തുന്നൽ (Embroidery)
4. തുണിയിൽ ചിത്രം വരയ്ക്കൽ (Fabric Painting)
5. വർണ്ണക്കടലാസ് കൊണ്ടുള്ള വിവിധ പ്രവർത്തനങ്ങൾ (Paper Craft)
6. പാഴ്‌വസ്തുക്കൾ കൊണ്ടുള്ള നിർമ്മാണ പ്രവർത്തനങ്ങൾ
(Products using waste materials)
7. സ്റ്റഫ് ചെയ്ത കളിപ്പാട്ടങ്ങൾ (Stuffed Toys)
8. ബുക്ക് ബയന്റിംഗ് (Book Binding)
9. ചിരട്ട കൊുള്ള ഉൽപന്നങ്ങൾ (Coconut Shell Products)
10. ഓല (പന/തെങ്ങ്) കൊണ്ടുള്ള ഉൽപന്നങ്ങൾ(Product using Palm/ coconut leaves)
11. കാർഡ്, ചാർട്ട് കാർഡ്, സ്ടോ ബോർഡ് ഉപയോഗിച്ചുള്ള ഉൽപന്നങ്ങൾ (Products using Paper Card , Chart Card and straw Board) :

On-the-spot competitions (\nÀ½mWaÕcw)

1. **മുത്തുകൾ കൊണ്ടുള്ള ഉൽപന്നങ്ങൾ (Beeds Work)** : മുത്തുകൾ കൊണ്ടുള്ള വിവിധയിനം ആഭരണങ്ങളാണ് ഈ ഇനത്തിൽ ഉദ്ദേശിക്കുന്നത്. പ്ലാസ്റ്റിക്കോഅല്ലാത്തതോആയ വിവിധയിനം മുത്തുകൾ ഉപയോഗിക്കാം. നല്ല മാതൃക, നിറങ്ങളുടെ യോജിപ്പ്, വൈദഗ്ധ്യം എന്നിവ പ്രത്യേകം പരിഗണിക്കേണ്ടതാണ്.
2. **കയർ കൊണ്ടുള്ള ചവിട്ടി മെത്തകൾ (Coir Door Mats) :** ചായം പിടിപ്പിച്ചതോ അല്ലാത്തതോ ആയ വിവിധയിനം കയർ, ചട്ടം (Frame) മററുപകരണങ്ങൾ മത്സരസ്ഥലത്ത് കൊണ്ടുവരാവുന്നതാണ്. 3 മണിക്കൂർ സമയം കൊണ്ട് പൂർത്തീകരിക്കുവാൻ കഴിയുന്നത്ര എണ്ണം തയ്യാറാക്കാവുന്നതാണ്.

3. ചിത്രത്തുന്നൽ **(Embroidery) :** ഒരു കുഷ്യൻ കവറിനോ, തലയിണ കവറിനോ പററിയവലിപ്പത്തിലുള്ള യോജിച്ച തുണിയും, വിവിധനിറങ്ങളിലുള്ള നൂലുകളും, ആവശ്യമായ ഫ്രെയിം, കത്രിക, കാർബൺപേപ്പർ , പെൻസിൽ മുതലായവയും കൊണ്ടുവരേണ്ടതാണ്. മത്സരസ്ഥലത്ത് തരുന്ന ചിത്രം തുണിയിൽ വരച്ച് തുന്നിപ്പൂർത്തിയാക്കണം.

4. **തുണിയിൽ ചിത്രം വരയ്ക്കൽ (Fabric Painting)** : മുക്കാൽ മീററർ വെളള പോപ്ലീൻ തുണി, ചായം, ബ്രഷ്, പെൻസിൽ, കാർബൺപേപ്പർ മുതലായവ കുട്ടികൾ കൊണ്ടുവരേണ്ടതാണ്. മത്സരസ്ഥലത്ത് തരുന്ന ചിത്രം തുണിയിൽ വരച്ച് പൂർത്തിയാക്കണം. മുൻകൂട്ടി തുണിയിൽ അടയാളപ്പെടുത്തി കൊണ്ട് വരുന്നത് അനുവദനീയമല്ല.

5. **വർണ്ണക്കടലാസ് കൊണ്ടുള്ള വിവിധ പ്രവർത്തനങ്ങൾ (Paper Craft) :** ടിഷ്യൂ , ക്രേപ്പ് , വാർണിഷ് കോട്ടഡ് , വെൽവെററ്, തുടങ്ങിയ വിവധയിനം കടലാസു പൂക്കൾ , ഇലകൾ എന്നിവ തയ്യാറാക്കുക എന്നതാണുദ്ദേശ്യം. ആവശ്യമായ വസ്തുക്കൾ കുട്ടികൾ കൊണ്ടുവരേണ്ടതാണ്.

6. **പാഴ്വസ്തുക്കൾ കൊണ്ടുള്ള നിർമ്മാണ പ്രവർത്തനങ്ങൾ (Products using waste materials) :** പാഴ്വസ്തുക്കൾ കൊണ്ട് പഠന സഹായികൾ, അലങ്കാര വസ്തുക്കൾ, ചെലവുകുറഞ്ഞ മററ് ഉപയോഗയോഗ്യമായ വസ്തുക്കൾ തയ്യാറാക്കുക എന്നതാണുദ്ദേശ്യം. മുൻകൂട്ടി തയ്യാറാക്കിയ രൂപങ്ങളോ, പാകപ്പെടുത്തിയ മററു വസ്തുക്കളോ അനുവദനീയമല്ല.

7. **സ്റ്റഫ് ചെയ്ത കളിപ്പാട്ടങ്ങൾ (Stuffed Toys):** മൃഗങ്ങൾ, പക്ഷികൾ മുതലായവയുടെ രൂപങ്ങൾ പ്രത്യേകമായി തുണിയിൽ വരച്ച് വെട്ടിയെടുത്ത് ഉറമാതിരി തയ്ച്ച്, മാർദ്ദവമുള്ള വസ്തുക്കൾ നിറച്ച് സ്റ്റഫ്ഡ് കളിപ്പാട്ടങ്ങൾ തയ്യാറാക്കേണ്ടതാണ്. ഇവയിൽ വ്യത്യസ്തങ്ങളായ തുണിക്കഷണങ്ങൾ ചേർത്തും, കണ്ണ്, മൂക്ക്, ചെവി എന്നിവ തുന്നിപ്പിടിപ്പിച്ചും മനോഹരമാക്കാവുന്നതാണ്. മാതൃക വരയ്ക്കുക, മുറിയ്ക്കുക തുടങ്ങിയ എല്ലാ പ്രവൃത്തികളും മത്സരസ്ഥലത്തുവെച്ച് ചെയ്യേണ്ടതാണ്.

8. **ബുക്ക് ബയന്റിംഗ് (Book Binding):** 40cm x 65 cm വലിപ്പത്തിലുള്ള 60 ഷീറ്റ് അല്ലെങ്കിൽ 40cm x 32.5 cm വലിപ്പത്തിലുള്ള 120 ഷീറ്റ്. ആവശ്യമായ വസ്തുക്കൾ കുട്ടികൾ കൊണ്ടുവരേണ്ടതാണ്. ബയന്റിംഗ് രീതി ജഡ്ജിമാർ നിർദ്ദേശിക്കുന്നതാണ്.

9. ചിരട്ട കൊുള്ള **ഉൽപന്നങ്ങൾ (Coconut Shell Products) :** ചിരട്ടയുടെ ചവറുകളയുക, മിനുസപ്പെടുത്തുക, പോളിഷ് ചെയ്യുക മുതലായ ജോലികൾ മത്സര സ്ഥലത്ത്വെച്ച് തന്നെ ചെയ്യേതാണ്. വൈദ്യുതയന്ത്രങ്ങൾ നിർമ്മാണ പ്രവർത്തനത്തിന് ഉപയോഗിക്കാൻ പാടില്ല. ഉൽപന്നത്തിൽ ചിരട്ടയുടെ പങ്കിനും പൂർത്തീകരണത്തിനും ആയിരിക്കും പ്രാധാന്യം നൽകുന്നത്.

10. ഓല (പന/തെങ്ങ്) കൊണ്ടുള്ള ഉൽപന്നങ്ങൾ(Product using Palm/ coconut leaves) :

11. ഉൽപന്നങ്ങൾക്ക് ആവശ്യമായ രീതിയിൽ ഓല കീറി തയ്യാറാക്കുന്നത് മത്സരസ്ഥലത്തുവെച്ച് ചെയ്യേണ്ടതാണ്. ആവശ്യമെങ്കിൽ നിറം പിടിച്ച ഓലകൾ കൊണ്ട് വരാം.

12. **കാർഡ്, ചാർട്ട് കാർഡ്, സ്ട്രോ ബോർഡ് ഉപയോഗിച്ചുള്ള ഉൽപന്നങ്ങൾ (Products using Paper Card , Chart Card and straw Board) :** ലേസിട്ട് തയ്യാറാക്കിയ 35 cm X 25 cm ഫ്ളെക്സി ഓഫീസ് ഫയൽ , കാർഡ് ഉപയോഗിച്ചുള്ള ജ്യാമിതീയ മോഡലുകൾ തയ്യാറാക്കുക എന്നതാണുദ്ദേശ്യം. ആവശ്യമായ വസ്തുക്കൾ കുട്ടികൾ കൊണ്ടുവരേണ്ടതാണ്.

പ്രവൃത്തിപരിചയമേള - മൂല്യനിർണ്ണയ മാനദണ്ഡങ്ങൾ

1. ഉൽപന്നം തയ്യാറാക്കുന്നതിനുള്ള അദ്ധ്വാനഭാരവും അതിൽ കുട്ടിയുടെ പങ്കും 40 %
2. ഉൽപന്നം തയ്യാറാക്കുന്നതിനുള്ള വൈദഗ്ധ്യവും പൂർത്തീകരണവും 25%
3. ഉൽപന്നം തയ്യാറാക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന അസംസ്കൃത വസ്തുക്കളെക്കുറിച്ചും ഉപകരണങ്ങളെക്കുറിച്ചുമുള്ള അറിവ് – 20%
4. തയ്യാറാക്കുന്ന ഉൽപന്നത്തിന്റെ സാമൂഹ്യ പ്രയോജനം, സവിശേഷത, വിൽപ്പനയ്ക്കുള്ള നിലവാരം 15%

ISLAND & U.T. LEVEL PARTICIPATION DETAILS

Sl. No.	Stream	Class	No. of Items	No. of Participants in the Island Level	No. of participants Per Island in U.T. Level
1.	Science	I – V	3	6 x No. of Schools	Nil
2.		VI – VIII	4	8 x No. of Schools	8
3.		IX – X	4	8 x No. of Schools	8
4.		XI – XII	4	8 x No. of Schools	8
Total					**24**
1.	Mathematics	I – V	3	3 x No. of Schools	Nil
2.		VI – VIII	4	4 x No. of Schools	4
3.		IX – XII	9 (Group Project – 2 Nos) x 2	10 x No. of Schools x 2	20
Total					**24**
1.	Social Science	I – V	4 Quiz – 2 Nos)	5 x No. of School	Nil
2.		VI – VIII	*4 (w.m/s.m/Quiz -2 Nos each	7 x No. of School	7
3.		IX – XII	6 (w.m/s.m/Quiz -2 Nos each) x 2	9 x No. of School	18
Total					**25**

* w.m (Working Model), s.m (Still Model)

1	**Work Experience**	**1-V**	**NIL**	**NIL**	**Nil**
2		**VI-VIII**	**9**	**9 X No of School**	**9**
3		**IX - XII**	**11**	**11 X No of School x2**	**22**
4		**VI- XII**	**11 (Exhibiting items)**	**11 x No of School**	**11**
			Total		**42**

TOTAL U.T. LEVEL PARTICIPATION

Sl.No	Item	**Class**	**No. of Items**	**Item wise participants**	**Total Participants**
1.	Science	**VI –XII**	**12**	**24 x 9 = 216+8(Bitra)**	**224**
2.	Mathematics	**VI –XII**	**22**	**24 x 9 = 216 +4(Bitra)**	**220**
3.	Social Science	**VI –XII**	**16**	**25 x 9 = 225+7(Bitra)**	**232**
4	Work Experience	**VI - XII**	**42**	**42 x 9 = 378 + 20 (Bitra)**	**398**
.	Grand Total				**1074**

ലക്ഷദ്വീപ് സ്കൂൾ ശാസ്ത്രോത്സവം & പ്രവൃത്തിപരിചയമേള

(വിധി കർത്താക്കൾ / അപ്പീൽ കമ്മിറ്റി അംഗങ്ങൾക്കുള്ളത്)

മത്സരത്തിന് മുൻപ് പൂരിപ്പിച്ച് വാങ്ങേണ്ടത്)

സത്യപ്രസ്താവന

എന്റെ മക്കളോ, ബന്ധുക്കളോ, ശിഷ്യന്മാരോ ആരും തന്നെ ഞാൻ വിധിനിർണയം നടത്തുന്ന / അപ്പീലിന് വിധേയമായ മത്സര ഇനത്തിൽ പങ്കെടുക്കുന്നില്ല എന്ന് ഇതിനാൽ സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തുന്നു.

സ്ഥലം :

ഒപ്പ്

തീയതി :

പേര്

ലക്ഷദ്വീപ് സ്കൂൾ ശാസ്ത്രോത്സവം

അപ്പിൽ സമർപ്പിക്കുന്നതിനുള്ള അപേക്ഷാ ഫാറം

1. കുട്ടിയുടെ പേര് :

2. സ്കൂളിൻെറ പേര് :

3. ദ്വീപിൻെറ പേര് :

4. പങ്കെടുത്ത ഇനം :

5. കോഡ് നമ്പർ :

6. മത്സരത്തിൽ ലഭിച്ച സ്ഥാനം :

7. മത്സരം നടന്ന തീയതിയും സമയവും :

8. വിധിപ്രഖ്യാപനം നടത്തിയ തീയതി :

9. അപ്പീൽ സമർപ്പിക്കാനുള്ള കാരണം :

10 മത്സരാർത്ഥിയുടെ ഒപ്പ് :

11. ടീം മാനേജരുടെ പേരും ഒപ്പും :

12. അപ്പീൽ സമർപ്പിക്കുന്ന തീയതിയും സമയവും:

ഓഫീസ് ഉപയോഗത്തിന്

1. അപ്പീൽ നമ്പർ

2. അപ്പീൽ ഫീസിൻെറ രസീത് നമ്പറും തീയതിയും:

3. അപ്പീൽ കേൾക്കുന്നതിനുള്ള സമയം :

4. റിമാർക്സ് :

ഒപ്പ്

ചെയർമാൻ (അപ്പീൽ കമ്മിറ്റി)

ലക്ഷദ്വീപ് സ്കൂൾ ശാസ്ത്രോത്സവം

അപ്പീൽ തീർപ്പാക്കിക്കൊണ്ടുള്ള നടപടി ഉത്തരവ്

വിഷയം :

സൂചന :

ഉത്തരവ് നമ്പർ... തീയതി...

(മത്സരാർത്ഥിയുടെ പാരാതിയുടെ വിശദാംശം)

(കാര്യകാരണ വിശകലന റിപ്പോർട്ട്)

(അപ്പീലിന്മേലുള്ള തീരുമാനം)

ഒപ്പ്

ചെയർമാൻ

അപ്പീൽ കമ്മിറ്റി

മത്സരാർത്ഥിയുടെ പേരും വിലാസവും

UT Level School Sasthrolsavam: 2014 at Kavaratti

Entry Form

Name of the School ……………………................... Phone :.............................
Email.…………………................................... Category.……………........................
Teacher in Charge ………………………………….............

For Office Use	Sl.No	Name of the participants (In English Capital letters)	Name of the School	Class	Male/ Female	Code number of the items in which the candidate participate				Remarks

Number of participants Boys : ……………..
Girls: ………………..
Total : ……………..

Name & Signature of the Team Manager with Mob. No ………………………………………......

Mobile No .of the Principal ....

Declaration

Certified that all details entered are verified with School Admission Register and found correct.

Place :
Date : Office Seal Signature of the Principal/ Headmaster